Compte Rendu Séance 7

* **Machine à pièce partie 2**

La semaine dernière j’ai passé toute la séance à essayer de comprendre le fonctionnement de la machine à pièce « JY-100F ». Mais mon travail n’a pas abouti car la machine ne semblait pas réagir. Donc le professeur chargé du TD s’est proposé de travailler dessus pour mieux m’expliquer le fonctionnement. Ce qu’on a compris est que :

Lorsqu’on branche la machine à 12V la partie entourée en rouge envoie des signaux 0 et 1. 0 lorsqu’il n’y a aucune pièce et 1 lorsqu’il détecte une pièce. Le problème est que la machine continue à rejeter toutes les pièces qu’on met. Même lorsque dans le Serial monitor « 1 » s’affiche il rejeté la pièce. La seule pièce qu’il a acceptée était celle de 10centime. Mais même lorsqu’il acceptait la pièce de 10centime le « 1 » ne s’affichait pas dans le serial monitor. Je pense qu’il acceptait la pièce de 10cm parce qu’elle était est assez léger. Après plusieurs essaie je n’ai toujours abouti à rien. Finalement le professeur a conclu qu’il serait préférable de trouver une alternative à cette machine à pièce.

* **Alternative pour la machine à pièce**

Pendant le reste de la séance j’ai réfléchi à l’alternative qu’on pouvait avoir. Celle-ci est assez précaire. Le fonctionnement est simple. On va se servir de la face avant de la machine à pièce (là où on insert la pièce). J’ai un trifouiller l’intérieur de la machine pièce de manière à ce qu’elle ne rejette plus de pièce. Je vais ensuite mettre à disposition des boutons qui désigne respectivement 1€,2€,50 centime et l’utilisateur aura juste à appuyer sur le bouton qui correspond à la pièce qu’il vient d’introduire. Et le programme verra ensuite s’il a assez de crédit pour acheter l’article. Cette alternative est assez rudimentaire mais il était tout de même important d’avoir un moyen de paiement valide.

* **Problème de carte**

La carte Arduino a encore eu un problème. Elle lance les programmes 1 fois sur 5. Elle me présente toujours un problème de port alors qu’il n’y en a pas. Ce problème est assez redondant et agaçant parce que je perds plus de temps sur un problème de port plutôt qu’à tester les programmes.

* **Programmation bouton + écran**

Chaque produit proposé coïncide avec son bouton. Ainsi désormais lorsqu’on appuie sur le premier bouton le numéro « A01 » s’affiche sur l’écran et une led rouge s’allume signe que le produit est en cours de distribution. Le programme prend en compte chacun des boutons. Donc pour le deuxième article le numéro « A02 » s’affiche, etc…

* **Liaison bouton +écran+ servo**

J’ai ensuite intégré le code des servos moteur, que Wendy m’a fournie, à mon précédent programme et c’est ainsi que lorsque l’utilisateur appuie sur le bouton l’écran affiche le choix du client et fait tourner le servo qui correspond. On a réussi à tester ceci sur un seul servo.

Objectif prochaine séance :

* Lié tous les servos au bouton qu’il leur correspond et les mettre dans le programme où il y a le code de l’écran
* Programmer les boutons des 1€,2€,50 centimes
* Programmer les servos de tel façon à ce qu’elles ne se mettent en marche uniquement lorsque le crédit est suffisant